

CHỦ ĐỀ: NHỮNG CON VẬT ĐÁNG YÊU
Chủ đề nhánh 2: Con vật nuôi trong gia đình (con 4 chân)

Nội dung	Thời gian	Thứ 2	Thứ 3
Đón trẻ		- Cô đón trẻ vào lớp nhắc trẻ chào bố, mẹ, chào cô và các bạn và cất đồ - Cô trò chuyện với trẻ về tên các con vật nuôi trong gia đình như:	
Thẻ đục sáng	50 – 60 phút	* Nội dung: - Hô hấp: Hít vào thở ra - Tay: 2 tay đưa sang ngang, hạ xuống. - Lưng, bụng, lườn: Nghiêng người sang bên phải, trái. - Chân: Ngồi xuống, đứng lên.	* Mục tiêu Trẻ tập được các động tác theo nhịp Trẻ có kỹ năng tập các động tác theo cô Trẻ có ý thức tham gia tập luyện * Chuẩn bị: Trẻ thoải mái gọn gàng Sân tập bằng phẳng
Chơi tập có chủ định	30 – 40 phút	PHÁT TRIỂN VẬN ĐỘNG Đi bước vào các ô TC: Mèo và chim sẻ	NHẬN BIẾT (5E) Khám phá: Con lợn, con mèo
Dạo chơi ngoài trời	30 – 35 phút	- Dạo chơi ngoài trời - Trò chơi vận động: Bóng tròn to, Dung dăng dung dẻ, Gieo hạt, Trời nắng - Chơi tự do: sỏi, lá, hạt hạt, chơi với đồ chơi ngoài trời...	
Chơi tập ở các khu vực chơi	30 - 35 phút	* Nội dung: - Góc phân vai: Bán hàng, bẻ em nấu ăn - Góc vận động: Chơi với bóng, vòng, đóng cọc bàn gỗ... - Góc hoạt động với đồ vật: Xếp hình, lồng hộp, xâu vòng - Góc nghệ thuật: Vò xé giấy, tô màu các con vật	* Mục tiêu: - Trẻ biết thể hiện một số hành vi xã hội đơn giản qua trò chơi giả bộ như bán hàng cho bạn, bẻ em, nấu ăn.. - Trẻ biết lấy quả bóng, vòng... ra chơi - Trẻ biết xếp những khối gỗ thành chuồng các con vật, biết lồng hộp... - Trẻ biết vò, xé giấy theo yêu cầu của cô, biết tô màu các con vật
Ăn chính	50 - 60 phút	- Cô cho trẻ rửa tay dưới vòi nước, cho trẻ ăn đúng giờ, ăn hết xuất, tập luyện Cô giới thiệu món ăn.	
Ngủ trưa	140 - 150 phút	- Giúp cô lấy gối chuẩn bị chỗ ngủ: lấy gối xếp vào chỗ ngủ, tập cho trẻ thói	
Ăn bữa phụ	20 - 30 phút	- Cô kê ghế vào bàn ăn, rửa tay trước khi ăn, dạy Trẻ tự xúc ăn, ăn hết xuất, - Quan sát, hướng dẫn trẻ thực hành đi vệ sinh đúng nơi qui định	
Chơi, - tập	50 - 60 phút	LQVKTM: Thơ : Đàn bò - Chơi ở các góc theo ý thích	TCM: Bắt chước VD của các con vật - Chơi ở các góc theo ý thích
Ăn chính	50-60p	- Cô kê ghế vào bàn ăn, rửa tay trước khi ăn, dạy trẻ tự xúc cơm, trẻ ăn cơm	
Trả trẻ	50-60p	- Giờ trả trẻ cô chỉnh sửa lại quần áo, đầu tóc trẻ cho gọn gàng sạch sẽ, - Giáo viên trao đổi với phụ huynh về tình hình sức khỏe và học tập của trẻ	

Thời gian thực hiện chủ đề: 4 tuần từ ngày 01/12 đến ngày 26/12/2025

Tuần 2: Từ ngày 8 tháng 12 đến ngày 12 tháng 12 năm 2025

*** GV phụ trách chính: Sáng: Nguyễn Thanh Chiều: Đặng Phương, Lê Hà**

Thứ 4		Thứ 5		Thứ 6	
dùng cá nhân vào tủ. Con chó nuôi ở đâu? , con chó có mấy chân? Nuôi chó để làm gì?...Điểm danh					
* Tổ chức hoạt động 1.Khởi động: Đi thường, đi nhanh, chạy chậm, chạy nhanh, chạy chậm, đi nhanh, đi thường, dừng lại đứng thành vòng tròn. 2. Trọng động: Tập mỗi động tác 3-4 lần. 3. Hồi tĩnh: Đi nhẹ nhàng * Ca múa hát tập thể thứ 3,5.					
VĂN HỌC Thơ: Đàn bò		HOẠT ĐỘNG VỚI ĐỒ VẬT Di mẫu các con vật nuôi trong gia đình		ÂM NHẠC NDTT:DH: Ai cũng yêu chú mèo NDKH: NH: Gà trống, mèo con và cún con	
trời mưa , Con muỗi, Lộn cầu vòng, Chi chi chành chành, Con thỏ....					
* Đồ dùng, học liệu: - Bàn, búp bê, giường búp bê, bộ đồ nấu ăn, các loại quả - Quả bóng 5-6 quả, vòng, cọc bàn gỗ... - Rổ đựng khối gỗ, hộp, các loại, tranh vẽ các con... vật		* Tổ chức hoạt động: - Trước khi chơi: Cô giới thiệu góc chơi, nội dung ở các góc. Nhắc trẻ chơi đoàn kết, không tranh giành đồ chơi của bạn - Quá trình chơi: Cô hướng dẫn trẻ về góc chơi, cô nhập vai trong các nhóm chơi, hướng dẫn trẻ chơi và chơi cùng trẻ ở góc sách. * Nhận xét: Cô đi đến từng góc, nhận xét nhẹ nhàng			
nề nếp thói quen tốt trong ăn uống tự xúc ăn, không nói chuyện, không cười đùa trong khi ăn					
quen đi vệ sinh trước khi đi ngủ, trong khi ngủ không được nói chuyện					
ăn xong uống nước súc miệng.					
Trải nghiệm: Trẻ tháo lắp các nút chai nhựa - Chơi ở góc theo ý thích		- Ôn thể dục: Đi bước vào ô - Chơi ở các góc theo ý thích		- Ôn KTC: Âm nhạc -Chơi ở các góc theo ý thích	
uống nước súc miệng					
cho trẻ chơi với đồ chơi ở các góc. Trẻ về nhắc trẻ chào cô giáo, chào bố mẹ. ở lớp.					

